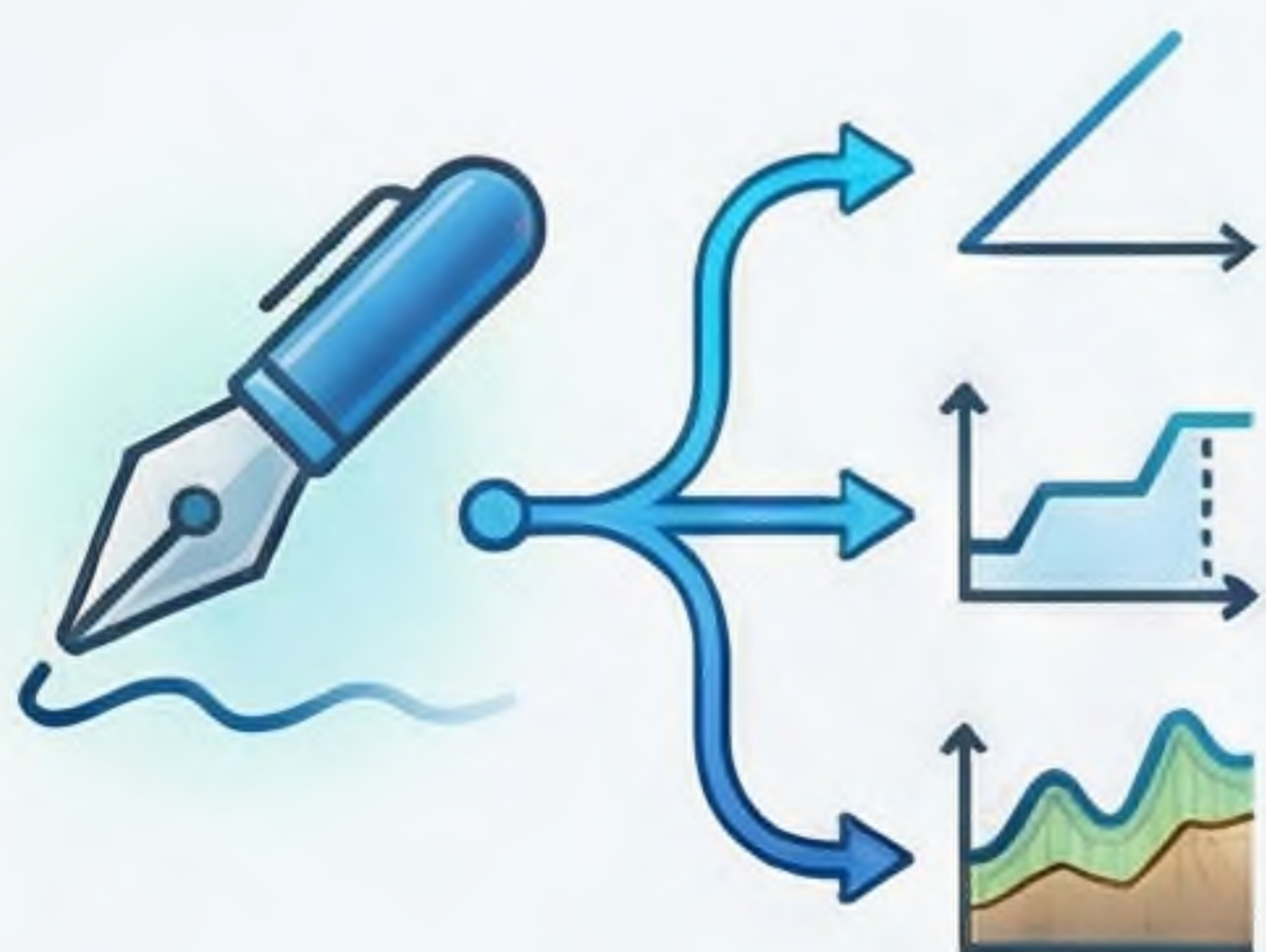


Guía Rápida: Módulo de Polilíneas (POL) en TopoCal

Las polilíneas son entidades fundamentales en TopoCal que unen puntos para definir elementos clave como perímetros del Modelo Digital del Terreno (MDT) o ejes de obras lineales. El módulo POL agrupa todos los comandos para su creación, edición y gestión.

CREACIÓN Y EDICIÓN



Diversas Formas de Creación

Genera polilíneas en 2D, con cota fija, variable, o interpolada directamente del MDT.



Figuras Geométricas Instantáneas

Dibuja rápidamente líneas, rectángulos, círculos, arcos y polígonos regulares con comandos específicos.



Edición Detallada de Vértices

Utiliza editores generales y numéricos para un control preciso de las coordenadas y la secuencia de puntos.

MODIFICACIÓN Y GESTIÓN



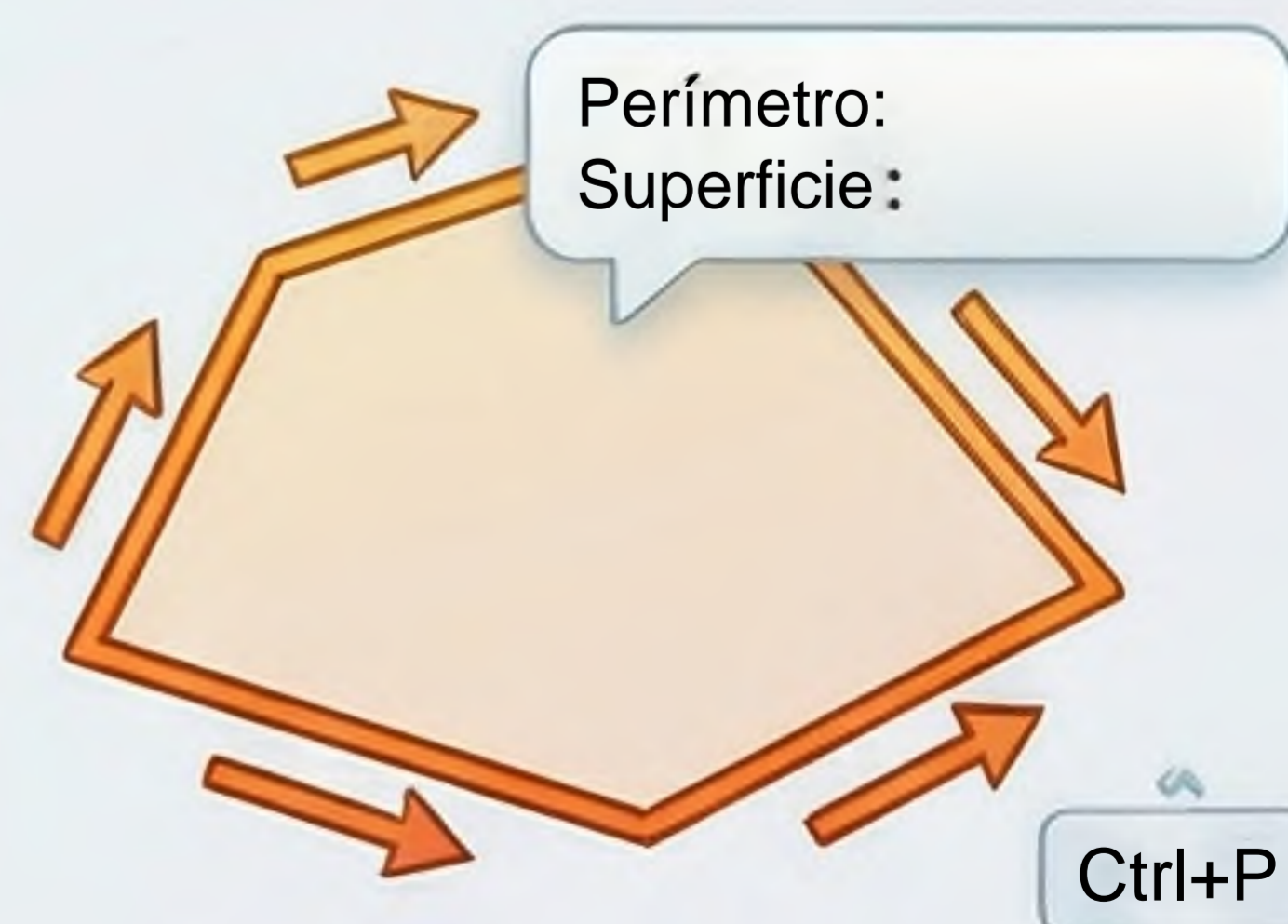
Manipulación Avanzada de Vértices

Añade, elimina o interpola puntos en segmentos, y une polilíneas para formar una sola entidad.



Acciones y Modificaciones en Lote

Cambia la cota, capa o color de todos los vértices de una polilínea de una sola vez.



Control Visual y Análisis

Gestiona la visibilidad, añade flechas de dirección y consulta propiedades clave como perímetro y superficie (Ctrl+P).